

Pólítica de KYSL
Para Padres/Jugadores
Revisada el 1 de diciembre de 2016

La siguiente política se ha formado por la mesa directiva para el beneficio de los jugadores y la operación de la liga. Por favor léala con cuidado. La mesa directiva necesita su ayuda y aprecia cualquier sugerencia para mejorar nuestras operaciones. Clase 4, como la liga es clasificada, es una liga económica, no competitiva y recreacional en donde todo el jugador tiene oportunidad de jugar en lados balanceados (cuando es posible) dentro nuestra propia liga. No se mantiene tabla general ni avanza ningún equipo recreacional a copas regionales. Sin embargo, los equipos pueden jugar en diferentes copas por medio de la involucración de la liga a costos adicionales.

La liga también se considera Clase 3, clase competitiva. Equipos competitivos son sujetos a la disponibilidad de entrenadores, voluntarios, fondos, y audiciones. Si se forma un equipo competitivo, los partidos sólo se pueden jugar entre otros equipos competitivos. No pueden jugar contra equipos no-competitivos. No pueden participar en partidos contra los equipos recreacionales de la liga.

PADRES

Empezar los partidos a tiempo – Los jugadores deben de llegar al campo temprano. El jugar sin primero calentarse puede reasultar en una lesión. Es importante empezar los partidos a tiempo por varias razones:

- Cuando un partido empieza tarde, el resto de los partidos van a empezar tarde también.
- El horario del referí se interrumpe, ya que cada referí tiene varios partidos cada día.
- Ya que muchos de nuestros referís también juegan, ellos necesitan el tiempo apropiado para asistir a sus partidos.

Sea respetuoso con los referís – Nuestros referís son voluntarios y se merecen respeto. La decisión del referí es la final. El gritarle al referí no va a cambiar la decisión. El ser irrespetuoso se considera ir en contra de las reglas de juego y el referí puede tomar acción en su contra. NUNCA se enoje y alegue enfrente de los jugadores. Puede preguntar sobre alguna decisión sólo durante medio tiempo y al fin del partido, aunque esto no va a cambiar la decisión del referí o el resultado del partido. Si tiene alguna queja debe de entregarla a la mesa directiva por escrito. Pedimos que le ayuden a los referís en forma constructiva.

Ser irrespetuoso incluye:

- Gritarle al referí
- Decirle al referí que no está haciendo su trabajo
- Decirle al referí cuál es la llamada “correcta”

No se meta al campo – No se meta al campo al menos que se lo permita el referí. Esto incluye cuando hay una lesión. El entrenamiento es para que los jugadores practiquen. Durante el partido, deje que los jugadores piensen por ellos mismos y que jueguen así. No se permite que los padres miren los partidos por detrás de la portería.

Liga Recreacional – Recuerde que KYSL es una liga recreacional. No guardamos una tábula de lugares o victorias. El perder o ganar no es el enfoque de la liga. Nadie pierde por “darse al vencido”. Nuestro enfoque es en que los jugadores jueguen como equipo y que se diviertan. Nuestro enfoque es

en que los jugadores jueguen como equipo y que se diviertan. Por favor no use el no ir a entrenar como castigo con sus hijos. No es justo para los otros jugadores o para el entrenador.

Tiempo de Juego- A todos los jugadores les toca jugar por lo menos la mitad de un partido, al menos que estén lesionados. Se le sugiere a los entrenadores que usen un reloj para guardar el tiempo.

Las Reglas para las escuelas y el parque – Los permisos que hemos recibido por medio del parque y las escuelas prohíben el fumar y el consumir bebidas alcohólicas en esas localidades. Pedimos su ayuda en enforzar estas regla. Por favor estacionese sólo donde se a designado como estacionamiento. Por favor de conducir a una velocidad apropiada, recordadon que hay niños a su alrededor. Nos multan por cada semana que la localidad y los baños son dejados en malas condiciones. Por favor de dejar a sus mascotas en casa.

Mal conducto – Los padres le dan el ejemplo a sus hijos. La liga trata de que cada temporada sea un tiempo de aprendizaje y diviertimiento. Se espera que todos los padres y el público sean respetuosos. Cualquier padre o miembro del público que sea culpable de mal conducto, por ejemplo el decir groserias, el sugerir que un jugador lesione a otro jugador, entrenador, o referí o que sea culpable de cualquier acción de mal gusto, será censurado por un miembro de la mesa directiva y el jugador recibirá un carta amarilla. Si el mal conducto continua, el padre o el miembro del público será expulsado del partido y el jugador recibirá una carta roja.

Equipo deportivo – Los equipos que les toca jugar el primer partido del día deben de armar las porterías y poner las banderas de las equinas. Por favor llegue temprano y ayude con esto. El entrenador tiene más que suficiente con tener que preparar al equipo antes del partido. Los equipos que juegan el último partido del día deben de desarmar las porterías, bajar las banderas de las esquinas, y poner todo el equipo deportivo en un lugar fácil de levantar.

El enfoque de la liga KYSL: Los niños primero, conocimiento del deporte, jugar como equipo, deportividad, y actividad física.

Problemas – Si hay algun problema (por ejemplo si falta equipo deportivo, o si faltan los referís) por favor ayúdenos. El sólo quejarse sin ofrecer soluciones no le sirve a nadie.

Necesitamos ayuda - Hay muchas cosas que hacer y pocos los que ayudan. Necesitamos ayuda con el equipo deportivo, con marcar los campos, con los uniformes, con los referís, con el día de las fotos, con tomar fotografías, etc.). En vez de quejarse, por favor ayude con algo.

Basura- For favor deje su área limpia al terminarse el partido. Si trajo algo, por favor llevéselo cuando se vaya. Y si ve que alguien dejó basura, por favor levántela.

Uniformes de equipo – La mesa directiva escogerá los equipos en la primavera, basados en la idea de escoger lo más económico a largo plazo para los jugadores. Los uniformes actualmente aprovados son los de blanco y azul de dos caras. Todo uniforme debe de ser pagado antes de que se le entregue al jugador, y cada jugador debe de usar el uniforma aprobado, al menos que reciba autorización de la mesa directiva antes del partido. Espinilleras y botines se deben usar durante el entrenamiento y los partidos. Las espinilleras deben quedar completamente bajo las medias. Si no traen botines o espinilleras, no se les permitirá entrenar o jugar.

Necesitmos referís– Favor de considerar ser voluntario como referí. Recibirá la preparación necesaria

para entender la reglas del juego. O si no puede, por favor déjele saber a otros.

Lluvia en días de partidos – Es muy común jugar en la lluvia. A los niños les encanta. Si la liga cancela los partidos, el entrenador del equipo le avisará. La liga normalmente sólo cancela los partidos cuando hay relámpagos.

Lugar en el campo para padres y el público – Los jugadores junto con los entrenadores estarán separados de los padres y el público en cada partido, en todos grupos de edad. Los padres y el público estarán en un lado del campo y el equipo estará en el otro.

MATRICULACION

Determinación de grupos de edades – La liga KYSL sigue los reglamentos aprobados por CalNorth para determinar la formación de grupos de edades.

“Jugar abajo” - CalNorth no permite que un jugador juegue en un grupo de edad menor a su edad actual. Sin embargo, la liga KYSL reconoce la necesidad para ciertos jugadores de jugar en una edad menor a la suya por razones calificadas que tienen que ver con condiciones mentales o físicas o por otras necesidades especiales. Los padres de estos jugadores deben de solicitar una excepción por escrito en la forma apropiada de la liga. Y la mesa directiva decidirá el caso individualmente.

“Jugar arriba” - La liga KYSL permite que los jugadores jueguen en una division de edad avanzada sólo y cuando sea sólo una edad que avanzan. Los padres de estos jugadores deben de solicitar una excepción por escrito en la forma apropiada de la liga. Si se decide que el jugar en una división avanzada no es en actualidad lo mejor para el jugador, el jugador se asignará a un equipo que corresponde con su edad actual ANTES de que empiecen los partidos de la temporada.

Fondos de matriculación – No se regresarán los fondos de matriculación. Sin embargo, es posible regresar estos fondos en casos donde la temporada no ha empezado y la familia se muda fuera del área o si el jugador se lesiona y su lesión lo deja sin poder participar el resto de la temporada. Otras razones se considerarán individualmente. Solicitudes deben de entregarse por escrito en la forma apropiada de la liga.

SELECCION DE EQUIPOS

Asignación – El representante de área tratará de crear equipos de mismos niveles en su área geográfica. El representante usará su conocimiento de los jugadores, junto con toda otra información disponible para balancear el talento del equipo.

Equipos mixtos – Debido a la disponibilidad de jugadores los equipos Sub-14 y Sub-16, serán equipos mixtos (niños y niñas), al menos que el número de jugadores nos permita formar equipos bien proporcionados y balanceados del mismo género. También es posible que jugadores de un área sean asignados a jugar con un equipo de otra área.

Solicitudes de entrenadores/jugadores – Ya que KYSL es una liga recreacional, no puede responder a las solicitudes cuando piden que un jugador juegue para un entrenador en particular o que juegue en el mismo equipo que un amigo o pariente. La única excepción es cuando un entrenador tiene a su hijo/a en el equipo o cuando dos jugadores son hermanos y quieren jugar en el mismo equipo.

Entrenadores/patrocinadores – Cada equipo puede tener sólo dos entrenadores. Para ser entrenador or ayudante al entrenador, necesita asistir la reunión de los entrenadores y el campamento técnico para

los entrenadores. La liga tiene el derecho de negarle la oportunidad de ser entrenador a cualquiera cuando sea apropiado. Estas decisiones se harán individualmente.

Por favor considere patrocinar un equipo. Un jugador, entrenador, o ayudante de entrenador puede ser asignado a un equipo en particular.

Lista de espera – En caso de que no haya suficientes jugadores para formar un equipo, a los jugadores se les asignará primero basado en la disponibilidad de sus padres de ser voluntarios y luego por fecha de matriculación. Jugadores en la lista de entrega puede solicitar jugar en una de las otras áreas de la liga, sólo y cuando haya espacio para ellos en un equipo de ese área y sólo con permiso de la mesa directiva.

Limites geográficos - Aunque tratamos de balancear a todos los equipos, debe de entenderse que las áreas geográficas nos limitan en esto. Al igual, cuando matriculan a jugadores después de que los equipos se han formado eso lo dificulta también. Los jugadores deben de jugar con un equipo del área donde viven, al menos que la mesa directiva diga lo contrario.

Lesiones – En caso de que un jugador se lesione, enséñele a quedarse en el suelo. El referí parará el partido si la lesión parece ser grave o si el jugador está en peligro, de otra manera, el partido continuará. Nadie se puede meter al campo al menos que se lo permita el referí, y luego sólo el entrenador o el padre actual puede ir. Este reglamento se puede cambiar para los partidos de sub-6.

Camisetas de guardameta – Es la responsabilidad de cada equipo de proveer una camiseta de guardameta que no sea azul, blanca, o negra. El partido no debe empezar si no tienen las camisetas correctas.

Otros asuntos – No se permite el uso de jollas, relojes o cualquier objeto que sea duro o agudo en el campo. Es mejor dejar todo eso en casa. Se permite jugar si trae alguna parte del cuerpo enyesada o si trae alguna abrazadera, sólo y cuando cumpla con el reglamento de FIFA que indican que el yeso debe de ser 3/8 de pulgada de grueso. Y debe de ser aprobado por el referí. El referí hará la última decisión sobre el equipo de cada jugador.

Botines – Todos los botines deben de ser inspeccionados y aprobados por el referí antes de empezar cada partido. En caso de que el jugador traiga con sí botines de fútbol americano o de beisbol tendrán que ser modificados para conformar con los estandartes del fútbol soccer, específicamente, deben de quitarle el taco de enfrente.

EXPULSION

Responsabilidad del referí – En caso de que un jugador o entrenador sea expulsado por medio de una tarjeta roja (la cual se puede dar 45 minutos antes del partido, durante el partido, o 45 minutos después del partido) un reporte completo será entregado al presidente de la liga, incluyendo la hora del partido, los equipos involucrados, el nombre del expulsado, la hora del incidente y los detalles del incidente.

Responsabilidad del expulsado – La persona que es expulsada de de irse del campo de juego antes que se siga jugando el partido, aún cuando no crean que la decisión es justificada. Si se tardan en ir, si alegan con el referí, o si causan cualquier despapaye, esto se incurrirá en el reporta para tomar acción adicional.

Responsabilidad de la mesa directiva – El presidente o un ayudante designado examinará los detalles

del caso desde el punto de vista del referí, del expulsado, y de cualquier otro partido necesario para tomar en cuenta todos los hechos del caso. La decisión final será hecha por el presidente o el coordinador de referís. El expulsado no participará en el próximo partido o serie de partidos o recibirá una advertencia para el resto de la temporada, dependiendo en las circunstancias y la decisión del presidente.

KYSL RULE MODIFICATIONS

Puede ver las leyes de FIFA del juego en www.fifa.com. La liga KYSL seguirá todas las reglas de acuerdo a FIFA con excepción de las siguientes modificaciones:

Sub-5 – La edad mínima para jugar es cuatro (4) que se determinará durante la matriculación. El guardameta no puede usar las manos.

El balón mientras el jugador está en el suelo – Para garantizar la seguridad de los jugadores, no se permite que los jugadores jueguen con el balón mientras estén en el suelo. Esto es peligroso para todo jugador, sin importar su edad.

Fuera de lugar – Para los de Sub-5, Sub-7, y Sub-8, el fuera de lugar no se utilizará. Para todos los demás, el fuera de lugar se llamará de acuerdo con los reglamentos de FIFA.

Tiros libres directos – Todos los tiros libres para Sub-5, Sub-7, y Sub-8 deben de ser indirectos (o sea dos jugadores deben de tocarla antes de se cuente como gol).

Reglas para “6 de cada lado” – En caso de que equipos se formen con pocos jugadores, la mesa directiva puede especificar las siguientes reglas para “6 de cada lado”:

- El uso de un campo más chico
- El balón debe de rebotar antes de cruzar el mediocampo al ser enviada por el guardameta
- El fuera de lugar no se llamará
- Todos los tiros libres serán indirectos
- Despejo de guardameta de la línea de meta
- Substituciones ilimitadas sin aprobación del arbitraje

Tiempo de Partido	Jugadores en el campo	Tamaño de balón
Sub-5 cuartos de 8 minutos	4v4	3
Sub-7 cuartos de 8 minutos	4v4	3
Sub-8 tercios de 15 minutos	4v4	3
Sub 10 medias de 25 minutos	7v7	4
Sub-12 medias de 30 minutos	9v9	4
Sub-14 medias de 35 minutos	11v11	5
Sub-16 medias de 40 minutos	11v11	5

Saque de Manos – Sub-5, Sub-7, y Sub 8 tendrán la oportunidad de repetir un saque de manos incorrecto. En un saque de manos de Sub-10 y en adelante un saque de manos se le entregará al equipo contrario en un saque de manos incorrecto. Los pies del jugador deben de tocar el suelo, detrás de la línea.

Substituciones – Sub-5, Sub-7, y Sub-8 solamente pueden ser substituciones en las quebradas de cuartas, tercias, y de medio tiempo, al menos que haya una lesión o que el referí indique otra necesidad.

De Sub-10 en adelante, pueden hacer cambios cuando el referí lo permita, normalmente durante un saque de banda. Un amonestado de amarilla debe ser substituido. Un amonestado con 2 amarillas es expulsado y no puede ser remplazado. Un amonestado de roja no puede ser remplazado.

Deportividad- En el caso de que un equipo domine el partido y que vaya ganando por 7 goles, ese equipo debe de modificar el número de jugadores en el campo, cambiar la posición de los jugadores o encontrar la manera de reducir la ventaja. Se aconseja que ningún jugador, entrenador, padre o miembro del público demuestra una actitud arrogante.

PROTECCIÓN PARA LOS JUGADORES

- Ningún jugador bajo ninguna circunstancia puede estar a solas con un adulto que no sea su padre o guardian legal (nunca quiere decir que en ninguna parte – no se permite sesiones “privadas” sin la supervision de otros, y el jugador no puede viajar con alguien que no sea su padre o guardian legal)
- No se permite entrenar sin la presencia de dos adultos o más
- No se permite viajar al menos que por cada cinco jugadores vaya por lo menos un adulto
- Ningún jugador viaja sólo, sin la presencia de sus padres or guardianes legales
- No se permite que un adulto le de un regalo a un jugador, al menos que estos sean parientes, o al menos que le den la misma clase de regalos a todos los demás
- Se debe establecer un proceso para reportar infracciones con el propósito de disuadir las infracciones

Completando los equipos – Si un equipo no tiene el suficiente número de jugadores, se requiere que el otro equipo juegue con el mismo número de jugadores. Se permite que para completar el equipo que los dos equipos combinen sus jugadores, pero no se permite que jugadores de otros equipos jueguen.

Reconocimiento de Padres

Yo, _____, como padre/guardian de _____, reconzco que he leído y que entiendo la Política de la liga KYSL and asentimos que las seguiremos.

Firma de Padre o Guardian Legal

Fecha